

Программная платформа управления и оптимизации технологических и
производственных процессов
«iXyber Platform»

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

АННОТАЦИЯ

Настоящее руководство предназначено для пользователей системы iXyber Platform.

Перед эксплуатацией системы рекомендуется внимательно ознакомиться с настоящим руководством.

ОГЛАВЛЕНИЕ

1	ОБЗОР СИСТЕМЫ	4
1.1	Авторизация	4
1.2	Начальная страница web-интерфейса	4
1.3	Интерфейс режима конфигурирования.....	5
2	КОНФИГУРИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ	6
2.1	Добавление файлов в систему	6
2.2	Удаление файлов из системы	7
3	ДОБАВЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ	8
3.1	Объектная модель предприятия.....	8
3.2	Общий алгоритм создания объектов разных уровней	9
3.3	Создание объекта по шаблону	12

1 ОБЗОР СИСТЕМЫ

1.1 Авторизация

На странице авторизации представлены поля для ввода логина и пароля пользователя, а также присутствует возможность изменить язык (Рис. 1.1).

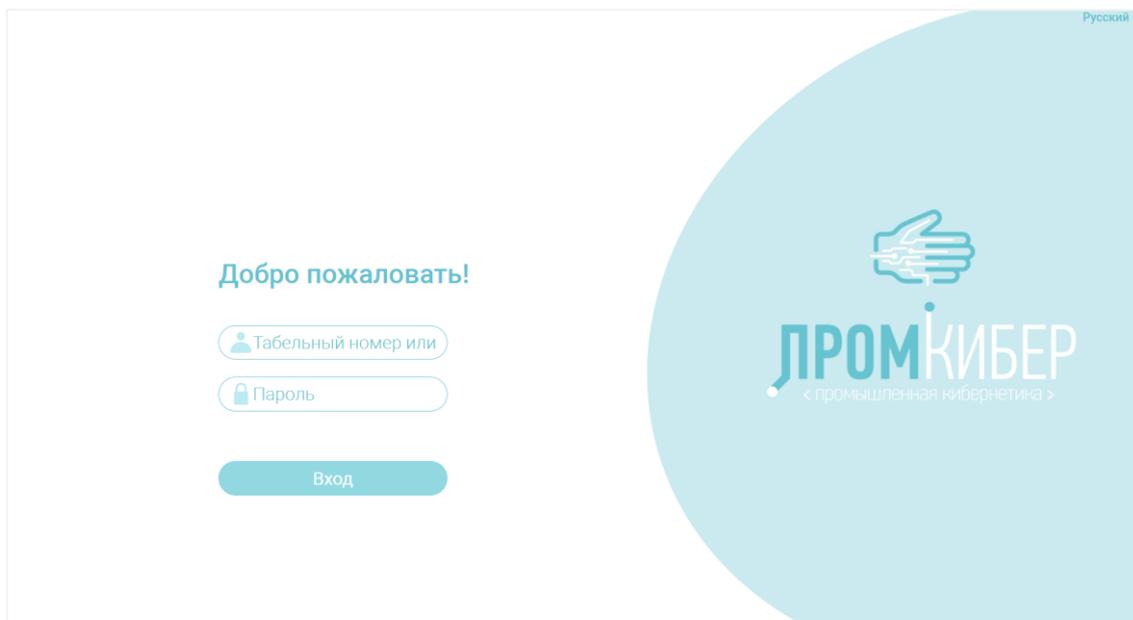


Рис. 1.1 - Страница авторизации

1.2 Начальная страница web-интерфейса

После авторизации откроется начальная страница web-интерфейса конфигуратора (Рис 1.2).



Рис. 1.2 - Главная страница web-интерфейса конфигуратора Системы

На начальной странице представлена рабочая область справа, «Дерево объектов» слева. Так же, в шапке присутствует возможность перехода в режим конфигурирования и графический редактор. Здесь же имеется возможность выйти из Системы.

1.3 Интерфейс режима конфигурирования

Для перехода к странице конфигуратора Системы (Рис. 1.3) в шапке необходимо нажать кнопку «Настройки».

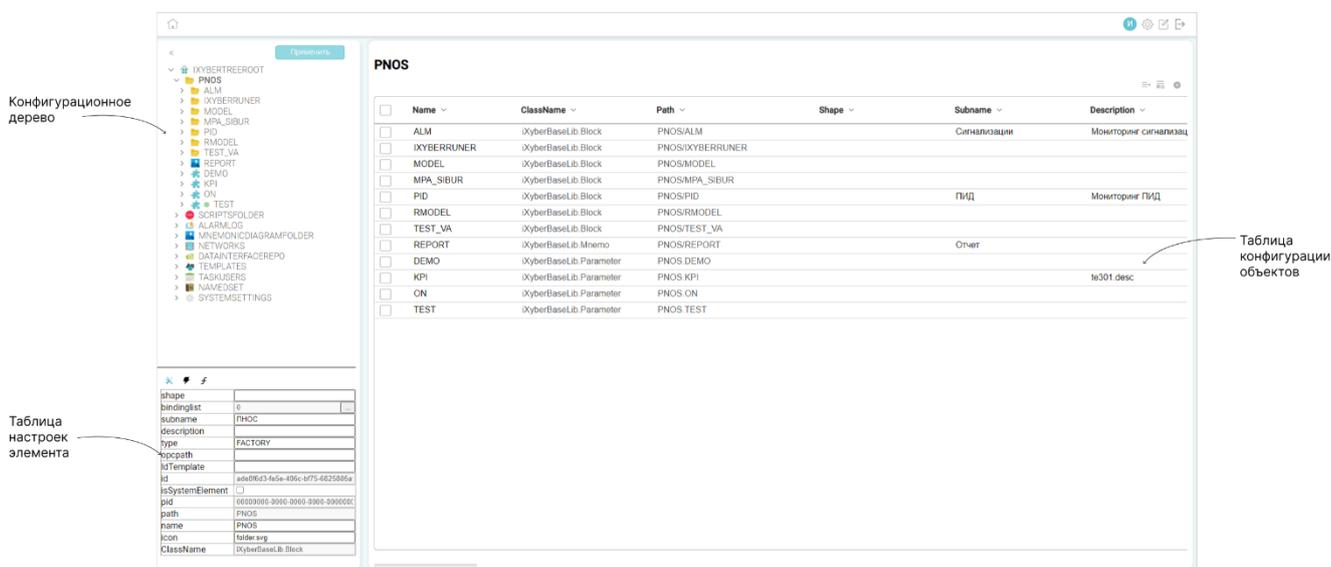


Рис. 1.3 - Страница конфигуратора Системы

На странице режима конфигурирования присутствует «Конфигурационное дерево», таблица настроек элемента (Таблица 1.1), а также в основной рабочей области находится таблица конфигурации объектов.

Таблица настроек элемента состоит из следующих разделов:

- ✖ Настройки (для задания значений полей элемента)
- ⚡ События (для назначения выполнения скрипта по изменению значения)
- f Функции (для выполнения функций элемента)

Таблица 1.1 - Описание важных пунктов таблицы настроек элемента:

Пункт	Описание
Shape	Форма объекта
Bindinglist	Привязка данных
Sub name	Вспомогательное название объекта
Description	Краткое описание объекта
Type	Тип объекта
Path	Путь до объекта
Name	Название объекта

2 КОНФИГУРИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ

2.1 Добавление файлов в систему

Чтобы добавить файл в систему необходимо в конфигурационном дереве выбрать папку, нажать правой кнопкой мыши и выбрать «Импорт».

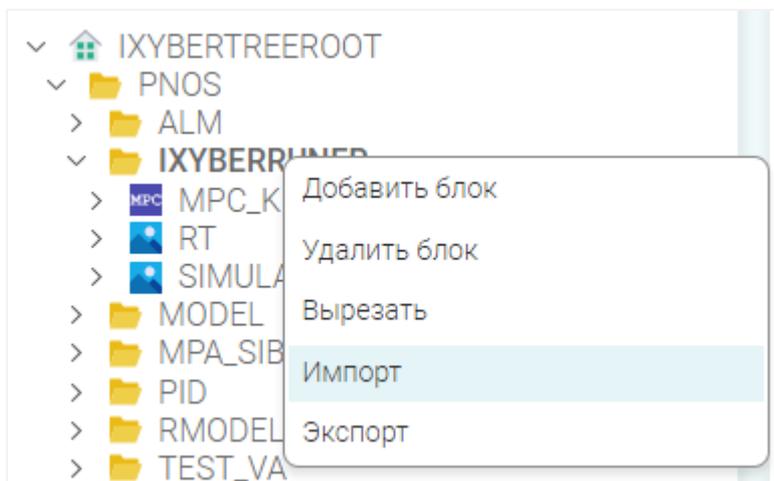


Рис. 2.1 - Выпадающее меню

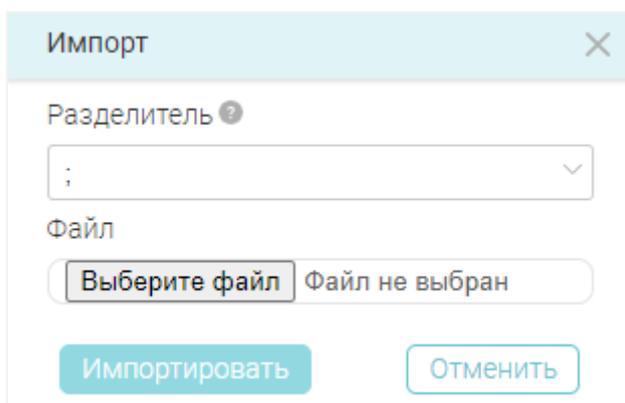


Рис. 2.2 - Окно импорта

В появившемся окне необходимо:

- 1) Выбрать разделитель значений в файле;
- 2) Выбрать нужный файл на компьютере.

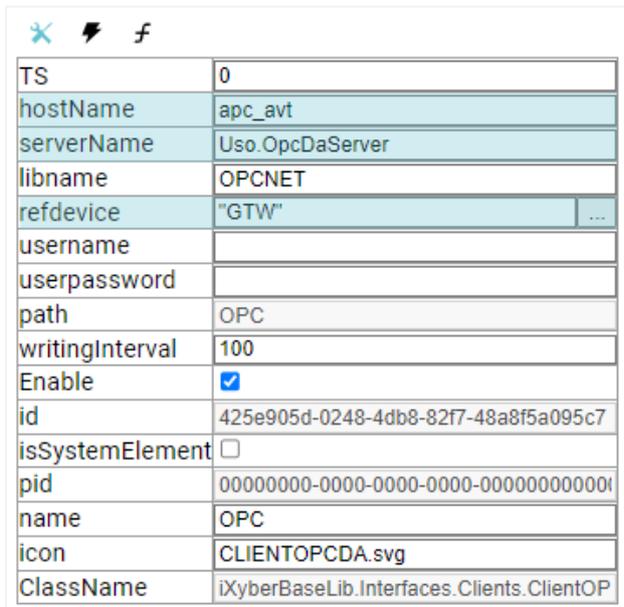
Поддерживаемые форматы файлов: xls, csv.

Созданный блок появится в конфигурационном дереве.

Чтобы подключить блок к источнику данных нужно:

- 1) Выбрать созданный блок в дереве;
- 2) В таблице настроек, в разделе «Настройки» заполнить следующие поля:

hostName Имя хоста
serverName Имя сервера
refdevice Ссылка на шлюз



TS	0
hostName	apc_avt
serverName	Uso.OpcDaServer
libname	OPCNET
refdevice	"GTW" ...
username	
userpassword	
path	OPC
writingInterval	100
Enable	<input checked="" type="checkbox"/>
id	425e905d-0248-4db8-82f7-48a8f5a095c7
isSystemElement	<input type="checkbox"/>
pid	00000000-0000-0000-0000-000000000000
name	OPC
icon	CLIENTOPCDA.svg
ClassName	iXyberBaseLib.Interfaces.Clients.ClientOP

- 3) В разделе «Функции» нужно нажать на кнопку «exe» напротив функции «Start»

2.2 Удаление файлов из системы

Чтобы удалить файл из системы необходимо в конфигурационном дереве выбрать файл, нажать правой кнопкой мыши и выбрать «Удалить блок» (Рис. 2.1).

3 ДОБАВЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ

Добавление объектов возможно только после предварительного конфигурирования базовых настроек проекта:

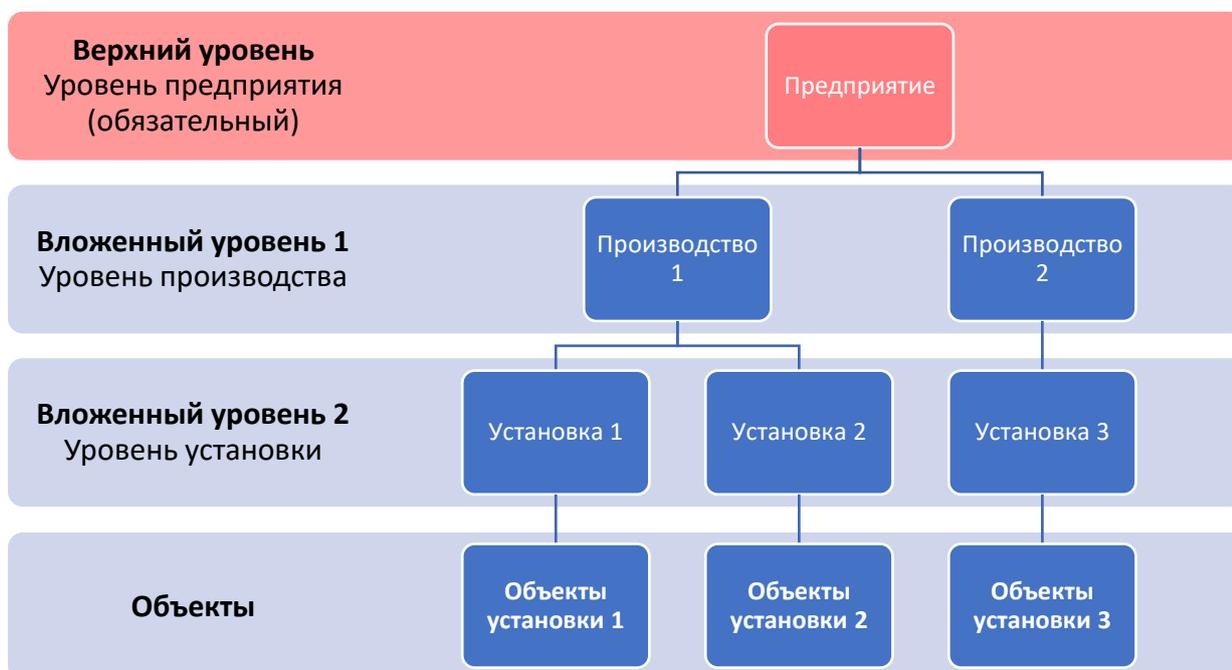
- 1) Конфигурирование сетевой архитектуры Системы. Разделы проекта:
 - SYSTEMSETTINGS
 - NETWORKS
 - DATAINTEFACEPO
- 2) Конфигурирование шаблонов, скриптов, пользовательских задач, поименованных наборов. Разделы проекта:
 - TEMPLATES
 - SCRIPTFOLDER
 - TASKUSERS
 - NAMEDSET
- 3) Создание верхнего уровня объектной модели предприятия.
- 4) Создание шаблонов мнемосхем.

Базовые настройки Системы выполняет разработчик ПО, пользователь выполняет только добавление объектов по заранее подготовленным шаблонам.

3.1 Объектная модель предприятия

Объектная модель предприятия представляет собой многоуровневую структуру. На каждом уровне рассчитываются показатели, а также строится мнемосхема.

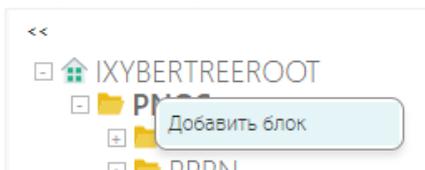
Пример структуры объектной модели показан на схеме:



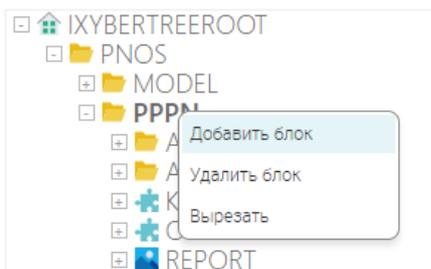
Обязательным является только верхний уровень, количество вложенных уровней может быть произвольным.

3.2 Общий алгоритм создания объектов разных уровней

- 1) В директории объектов выбрать уровень, на котором требуется создать новый объект. В исходном проекте создан только один объект верхнего уровня. Нажать правую кнопку мыши и в контекстном меню выбрать функцию **«Добавить блок»**:



Контекстное меню для объекта верхнего уровня



Контекстное меню для объекта вложенного уровня

- 2) В появившемся окне необходимо заполнить поле **«Имя блока»** затем нажать кнопку **«Создать»**. Имя объекта рекомендуется делать не более 25 символов, для компактного отображения в дереве объектов.

- 3) В окне свойств необходимо заполнить поля:

«type» - Тип объекта, важен для корректного отображения объекта на экранах отчетов. (обязательно)
может принимать следующие значения:

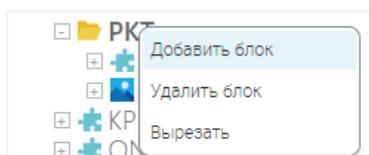
PRODUCTION - Производство
UNIT - Технологическая установка

«subname» - Дополнительное имя (необязательно)

«description» - Описание (необязательно)

shape	
bindinglist	1 ...
subname	PKT
description	Производство компонентов топлив
type	PRODUCTION
opcpath	
IdTemplate	
id	d005bb94-c18e-478a-a968-8ab0d0c597f2
isSystemElement	<input type="checkbox"/>
pid	ade8f6d3-fe5e-406c-bf75-6825885a9b92
path	PNOS/PKT
name	PKT
icon	BLOCK.svg
ClassName	iXyberBaseLib.Block

- 4) Создать для объекта показатели. Для этого выбрать созданный объект, нажать правую кнопку мыши и в контекстном меню выбрать пункт **«Добавить блок»**:

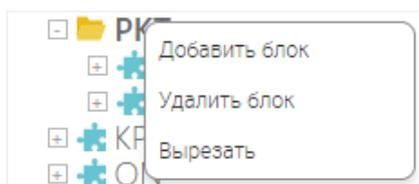


В появившемся окне в поле **«Имя блока»** вписать имя:

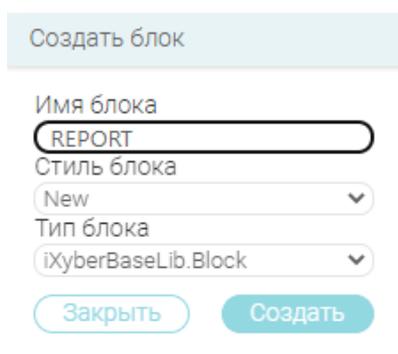
В раскрывающемся списке **«Тип блока»** выбрать тип `iXyberBaseLib.Parameter`:

Нажать кнопку **«Создать»**:

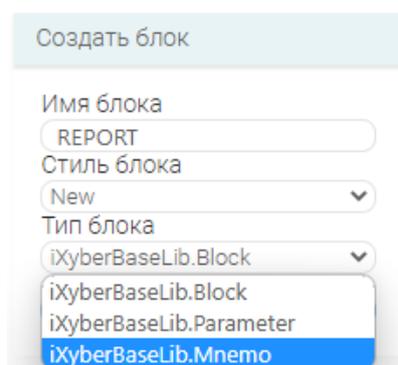
- 5) Назначить объекту шаблон мнемосхемы отчета. Для этого выбрать созданный объект, нажать правую кнопку мыши, в контекстном меню выбрать функцию **«Добавить блок»**:



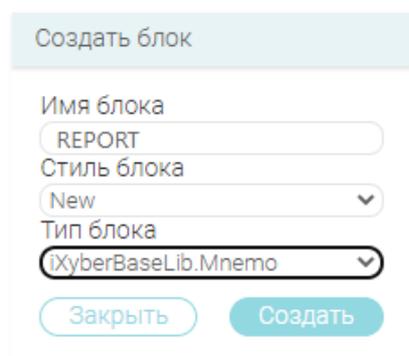
В появившемся окне в поле «Имя блока» вписать имя REPORT:



В раскрывающемся списке «Тип блока» выбрать iXyberBaseLib.Mnemo:



Нажать кнопку «Создать»:

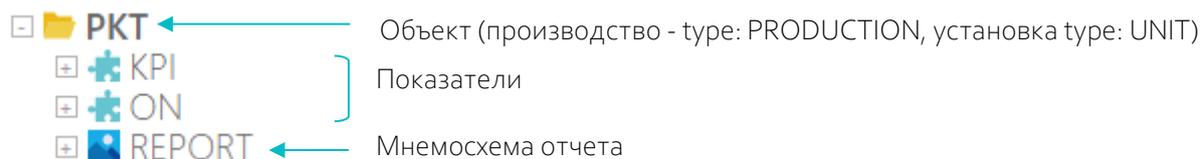


В окне свойств мнемосхемы вписать в поле «file» адрес и наименование шаблона мнемосхемы отчета.

Шаблон со списком объектов должен применяться к объекту того уровня, где будут добавлены сами объекты.

subname	REPORT
file	mnemo\PID\PID_PARENT.svg
IdTemplate	
id	a7a6fae6-eafa-4ba6-b6b7-c86be20b
isSystemElement	<input type="checkbox"/>
pid	d005bb94-c18e-478a-a968-8ab0d0c
path	PNOS/PKT/REPORT
name	REPORT
icon	MNEMO.svg
ClassName	iXyberBaseLib.Mnemo

В общем виде объект будет иметь следующую структуру:



То есть объект определенного типа, который содержит в себе показатели и мнемосхему отчета.

3.3 Создание объекта по шаблону

- 1) Для добавления объекта по шаблону выберите в Директории объектов уровень, которому принадлежит объект, нажмите правую клавишу мыши. В контекстном меню нужно выбрать пункт **«Добавить блок»**:



В открывшемся окне необходимо заполнить поле «Имя блока»:

Создать блок

Имя блока
MPC_Test

Стиль блока
Template

Тип блока
MPC

CHANNEL \$(CHANNEL)

Создать Отменить

В выпадающем списке «Стиль блока» следует выбрать Template:

Создать блок

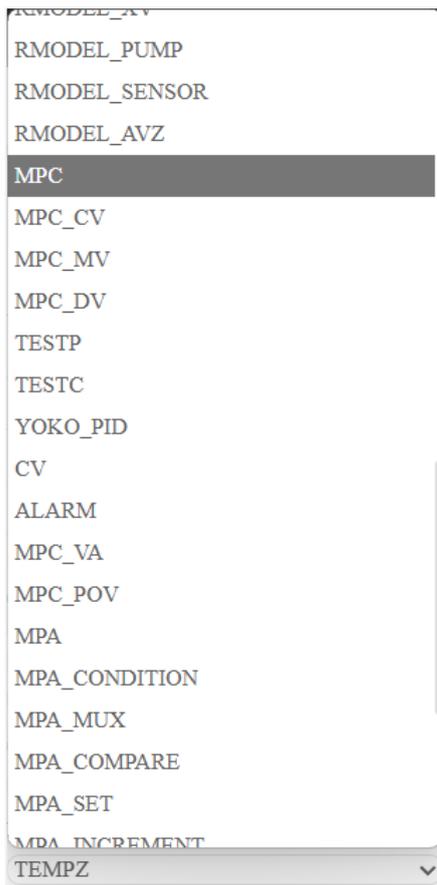
Имя блока

Стиль блока
New

New
Template

Закреть Создать

В выпадающем списке «Тип блока», нужно выбрать объект, который будет шаблоном:



Далее нажать кнопку «Создать».

В дереве объектов на выбранном уровне будет создан объект по выбранному шаблону:

